

Второй отборочный этап

Командная часть

Задачи

Задача 1. Найти данные

Первая задача проверит вашу смекалку и умение пользоваться различными инструментами.

В этой задаче не нужно ничего разрабатывать и создавать, а просто поработать с готовым приложением.

Вам необходимо будет найти и изучить:

1. Справочники.
2. Проведенные документы.
3. Отчеты. Необходимо создавать отчеты с определенными параметрами. Ответы на вопросы писать строго в той форме, которая указана в приложении, не меняя падежей, не ставя лишних пробелов, сохраняя все символы

Инструкция к задаче

Что нужно сделать?

1. Вам необходимо скачать и установить 1С:Предприятие 8.3 (Если вы еще этого не сделали).
2. Добавить список баз в новую пустую базу.
3. Скачать подготовленную информационную базу и загрузить ее в пустую базу. Ссылка будет после нажатия «Далее».
4. Изучить полученное приложение, его структуру.
5. Ответить на вопросы теста.

Ссылка на файл информационной базы:

https://drive.google.com/file/d/1vrhj02H0yZM_xEWQ0wnbLzk9kVBMxIZl/view

Задача II.1.1.1. Ответьте на вопрос

Сколько лет Питеру Палкину?

Ответ: 92.

Задача II.1.1.2. Ответьте на вопрос

Есть ли у Деда Пула вір-карта?

Ответ: нет.

Задача II.1.1.3. Ответьте на вопрос

Какой номер вір-карты у Брюса Вейпа?

Ответ: 457962152.

Задача II.1.1.4. Ответьте на вопрос

Какая цена у ножа «Росомаха»?

Ответ: 300.

Задача II.1.1.5. Ответьте на вопрос

В какой группе находится товар «Бузинная скалка»?

Ответ: Дары кухни.

Задача II.1.1.6. Ответьте на вопрос

Какая группа товаров пустая?

Ответ: Ковры самобеги.

Задача II.1.1.7. Ответьте на вопрос

Какой покупатель сделал самую дорогую покупку?

Ответ: Рон Виз Ли.

Задача II.1.1.8. Ответьте на вопрос

Кто покупал Метелку «Simbus 2000»?

Ответ: Люся Малфой.

Задача II.1.1.9. Ответьте на вопрос

На какую сумму совершена покупка от 20.07.2020?

Ответ: 600.

Задача II.1.1.10. Ответьте на вопрос

Какая общая сумма покупок Чудо-Юдо Женщины?

Ответ: 7000.

Задача II.1.1.11. Ответьте на вопрос

Какой самый дешевый товар купил Кваквален?

Ответ: Вилка «Отцовская».

Задача II.1.1.12. Ответьте на вопрос

Сколько товаров суммарно купил Полковник Россия?

Ответ: 7.

Задача II.1.1.13. Ответьте на вопрос

Что покупает Тор Одинович?

Ответ: Молоток для мяса.

Задача 2. Организация данных

Задача II.1.1.14. Разработка приложения

В этой задаче будет сформулировано задание на разработку приложения.

Предупреждение: проверяется только исполняемый файл .exe или .dt

Инструкция к задаче

Задача будет описана как реальная жизненная ситуация.

Вам нужно прочитать легенду, прочитать задание, проанализировать информацию и создать свое решение.

Решение нужно поместить в архив, который загружается в систему, а затем проверяется экспертами.

Рекомендация — не пренебрегайте легендой, в ней может содержаться полезная информация.



Легенда

Иван Михайлович Дятлов уже 5 лет занимается созданием различных изделий из дерева. От деревянных ложек до небольших статуй.

Дело это было для него, как хобби. Раньше он делал то, что придет в голову, и потом продавал, если кому-то нравилось. Или делал по заказам друзей и знакомых. Заготовки всегда покупал в разных магазинах, но размеры всегда одни и те же. Хранил последний чек, чтобы знать, в каком магазине было дешевле. Если узнавал, что цена поменялась — просто писал на чеке новую цену, а старую зачеркивал.

Недавно его уволили с основной работы, и он решил заняться любимым делом основательно. Сейчас он решил записать информацию об изделиях, которые когда-то создавал, и о тех, что придумает в будущем, чтобы составить прайс-лист для покупателей и не потерять важные данные.

Иван Михайлович нашел ваше объявление и решил нанять вас для создания приложения, в котором он сможет хранить все нужные ему данные. У него дома хороший ноутбук с операционной системой Windows. Больше он сказать не смог.

Он человек не привередливый. Точно описывает то, что ему нужно.

Я хочу, чтобы заходя в это приложение, я видел несколько разделов.

1 раздел: Изделия. В этом разделе хочу вносить и хранить информацию следующую:

Название, Высота (в см), Ширина (в см), Длина (в см), Время на изготовление (в часах), Цена.

Выглядеть будет это как-то так:

Название	Высота	Ширина	Длина	Время на изготовление	Цена
Тачка	50,50	60,00	120,00	6,5	1000,00

Это чтобы я не забыл, какие габариты должны быть, какую я цену ставил (а то

каждый раз считать — надоедает). Ну и чтоб я мог примерно рассчитать свое время и сориентировать покупателя.

2 раздел: Материалы. В этом разделе хочу вносить и хранить информацию о дереве, которое покупаю для своих изделий: Вид, Сорт дерева, Название магазина, Цена за 1 штуку.

Вид хочу выбирать из списка, чтобы не вбивать каждый раз заново, они есть только такие: Брусок, Доска, Плашка, Фанера. Они должны быть сразу в приложении «вшиты».

Магазин и сорт дерева тоже хочу выбирать из списков, но их я буду пополнять.

Чтобы выглядело примерно так:

<i>Вид материала</i>	<i>Сорт дерева</i>	<i>Название магазина</i>	<i>Цена</i>
Доска	Сосна	Деревянный мир	200,00

Это мне необходимо, чтобы не обзванивать все магазины, спрашивая цену. Сразу буду начинать с тех, у кого цена самая низкая по моим записям. Цены ведь обычно растут, вниз они очень редко двигаются.

3 раздел: Технологии. Тут хочу хранить, сколько у меня уходит каких материалов, на какие изделия. Значит, хочу так: чтобы я одним махом вбил все данные, которые мне нужны по одному изделию. Получается такая карточка технологии изготовления. Ну а все эти карточки тоже чтоб в виде списка хранились.

Я вижу эту карточку и список примерно так:

Наименование:

Изделие:

Сорт дерева:

<i>Вид материала</i>	<i>Количество, шт.</i>
Брусок	5
Доска	2

<i>Название</i>	<i>Изделие</i>	<i>Сорт дерева</i>
Стол обеденный из дуба	Стол обеденный	Дуб

Изделие, Сорт дерева и Вид материала хочу из списков выбирать, конечно.

Мне это нужно, чтобы в одном месте были данные, сколько чего нужно. А то возьмусь делать — а материала нет. А так все записано — и посмотреть могу, и дополнить. Из разного дерева вдруг делать захочу, а оно тратится по-разному.

Остальное, кнопочки там, еще что-то, вы уже сами, как считаете нужным. Я-то не знаток.

А во всех этих разделах хочу еще, чтоб сортировать можно было по всем столбикам. И прайс-лист чтобы я напечатать смог из 1 раздела. Прямо табличкой. Вот так:

Название	Высота	Ширина	Длина	Цена
Тачка	50,5	60,00	120,00	1000,00

И прошу, внесите туда по 2-3 записи, чтобы я мог разобраться на примере. И опишите кратенько, что и как мне делать — пояснительную записочку вложите.

Большое спасибо заранее за работу!

Решение

1 раздел. Изделия

Название	Код	Высота (см)	Ширина (см)	Длина (см)	Время на изготовление (ч.)	Цена
Ложка	000000002	4,00	0,10	15,00	0,5	250,00
Рамка	000000004	40,00	3,00	40,00	1,5	700,00
Стоп	000000003	60,00	12,00	150,00	6,0	5 000,00
Стул	000000001	70,00	6,00	60,00	3,0	1 800,00

Изделия (создание) *

Название: Шкаф

Высота (см): 180,00

Ширина (см): 60,00

Длина (см): 100,00

Время на изготовление (ч.): 12,0

Цена: 0,00

Название	Код	Высота (см)	Ширина (см)	Длина (см)	Время на изготовление (ч.)	Цена
Стоп	000000003	60,00	12,00	150,00	6,0	5 000,00
Стул	000000001	70,00	6,00	60,00	3,0	1 800,00
Рамка	000000004	40,00	3,00	40,00	1,5	700,00
Ложка	000000002	4,00	0,10	15,00	0,5	250,00

2 раздел. Материалы

← → ★ Материалы

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   Ещё 

Вид материала	Сорт дерева	Название магазина	Цена
Брусок	Берёза	ЗАО "Василич"	92,00
Доска	Берёза	ООО "Древляндия"	140,00
Плешка	Берёза	ОАО "True tree guys"	90,00
Фанера	Берёза	ОАО "True tree guys"	150,00
Брусок	Дуб	ОАО "True tree guys"	75,00
Доска	Дуб	ОАО "True tree guys"	122,50
Плешка	Дуб	ООО "Древляндия"	105,50
Фанера	Дуб	ООО "Древляндия"	115,00
Брусок	Сосна	ОАО "True tree guys"	76,00
Доска	Сосна	ООО "Древляндия"	130,00

← → ★ Материалы

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   Ещё 

Материалы (создание)

Записать и закрыть Записать Ещё

Код:

Вид материала:

Сорт дерева:

Название магазина:

Цена:

Вид материала	Сорт дерева	Название магазина	Цена
Брусок	Берёза	ЗАО "Василич"	92,00
Доска	Берёза	ООО "Древляндия"	140,00
Плешка	Берёза	ОАО "True tree guys"	90,00
Фанера	Берёза	ОАО "True tree guys"	150,00
Брусок	Дуб	ОАО "True tree guys"	75,00
Доска	Дуб	ОАО "True tree guys"	122,50

← → ★ Материалы

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   Ещё 

Материалы (создание) *

Записать и закрыть Записать Ещё

Код:

Вид материала:

Сорт дерева:

Название магазина:

Цена:

Вид материала	Сорт дерева	Название магазина	Цена
Брусок	Берёза	ЗАО "Василич"	92,00
Доска	Берёза	ООО "Древляндия"	140,00
Плешка	Берёза	ОАО "True tree guys"	90,00
Фанера	Берёза	ОАО "True tree guys"	150,00
Брусок	Дуб	ОАО "True tree guys"	75,00
Доска	Дуб	ОАО "True tree guys"	122,50
Плешка	Дуб	ООО "Древляндия"	105,50
Фанера	Дуб	ООО "Древляндия"	115,00
Брусок	Сосна	ОАО "True tree guys"	76,00
Доска	Сосна	ООО "Древляндия"	130,00

← → ★ Материалы

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   Ещё 

Материалы (создание) *

Записать и закрыть Записать Ещё

Код:

Вид материала:

Сорт дерева:

Название магазина:

Цена:

Вид материала	Сорт дерева	Название магазина	Цена
Брусок	Берёза	ЗАО "Василич"	92,00
Доска	Берёза	ООО "Древляндия"	140,00
Плешка	Берёза	ОАО "True tree guys"	90,00
Фанера	Берёза	ОАО "True tree guys"	150,00
Брусок	Дуб	ОАО "True tree guys"	75,00
Доска	Дуб	ОАО "True tree guys"	122,50
Плешка	Дуб	ООО "Древляндия"	105,50
Фанера	Дуб	ООО "Древляндия"	115,00
Брусок	Сосна	ОАО "True tree guys"	76,00
Доска	Сосна	ООО "Древляндия"	130,00

← → ★ Материалы

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   

Вид материала	Со	магазина	Цена
Брусok	Бе	силч"	92,00
Доска	Бе	вляндия"	140,00
Плaшка	Бе	tree guys"	90,00
Фанера	Бе	tree guys"	150,00
Брусok	Дуб	tree guys"	75,00
Доска	Дуб	tree guys"	122,50

Материалы (создание) *

Записать и закрыть **Записать** **Еще -**

Код:

Вид материала:

Сорт дерева:

Название магазина:

Цена:

← → ★ Поставщики

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   

Название магазина	Код	Номер телефона
ЗАО "Василч"	000000003	8 (959) 969 69 96
ОАО "True tree guys"	000000002	8 (965) 654 54 44
ООО "Древляндия"		

Поставщики (создание)

Записать и закрыть **Записать** **Еще -**

Код:

Название магазина:

Номер телефона:

← → ★ Сорт дерева

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   

Наименование	Код
Береза	000000001
Дуб	000000002
Сосна	000000003
Ясень	000000004

Сорт дерева (создание)

Записать и закрыть **Записать** **Еще -**

Код:

Наименование:

3 раздел. Технологии

Технологии

← → ★ Технологии

Создать 

Товар

Ложка из березы

Стоп из дуба

Ступ из ясеня

Технологии (создание) *

Записать и закрыть **Записать** **Еще -**

Товар:

Изделие:

Сорт дерева:

Добавить  

Поиск (Ctrl+F)   

N	Вид материала	Количество, (шт.)
1	Доска	5
2	Брусok	4
3	Плaшка	

Брусok
Доска
Плaшка
Фанера

Прайс-лист

Список						
1	2	3	4	5	6	7
1	Название	Высота (см)	Ширина (см)	Длина (см)	Время на изготовлени	Цена
2	Стол	60,00	12,00	150,00	6,0	5 000,00
3	Стул	70,00	6,00	60,00	3,0	1 800,00
4	Рамка	40,00	3,00	40,00	1,5	700,00
5	Ложка	4,00	0,10	15,00	0,5	250,00
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						

Задача 3. Регистрация событий

Задача П.1.1.15. Разработка приложения

В этой задаче будет сформулировано задание на разработку приложения.

Предупреждение: проверяется только исполняемый файл .exe или .dt

Инструкция к задаче

Задача будет описана как реальная жизненная ситуация.

Вам нужно прочитать легенду, прочитать задание, проанализировать информацию и создать свое решение.

Решение нужно поместить в архив, который загружается в систему, а затем проверяется экспертами.

Рекомендация — не пренебрегайте легендой, в ней может содержаться полезная информация.



Легенда

Марина Витальевна Весельцева — молодая женщина, домохозяйка. Воспитывает двух замечательных детей: Олег, 7 лет и Лера, 3 года. Когда-то она работала химиком-технологом на молочном комбинате.

С рождения сына Марина Витальевна занимается вышиванием картин. Вышивает крестиком, гладью, бисером и лентами. Всегда шьет на заказ. Она ни разу не сделала две одинаковые картины. Т. к. она вышивает разные картины, то всегда ищет какие-то новые расходники для покупки и даже не запоминает, где и что покупала.

Ее муж зарабатывает достаточно, чтобы обеспечить их семью, поэтому цены на свои картины Марина Витальевна назначала, ориентируясь на другие похожие предложения в интернете, не особо задумываясь, какая у нее прибыль. Но недавно ей стало интересно, сколько же все-таки она зарабатывает.

Марина Витальевна попросила своего друга сделать ей простенькое приложение, где она могла бы фиксировать затраты на покупку расходников и доходы от продажи картин.

Друг пообещал сделать то, что она просит, но не рассчитал свои силы. Он попросил вас помочь и переслал ее письмо, в котором написано задание. Сказал, что у Марины дома стоит стационарный компьютер, не самый современный, но хороший. Операционная система Windows 7.

Письмо Марины Витальевны:

Костя, дорогой, привет тебе!

Я тут подумала, что хочу записывать, сколько я трачу и зарабатываю на своем хобби. Просто фиксировать суммы.

1. Мне нужно вводить информацию, когда я покупаю расходники. Надо мне, чтобы было, куда ввести название того, что я покупаю, количество, цену. Сумму хочу, чтобы считало автоматом. Удобно будет и потом посмотреть, и посчитать при заказе сразу, не глядя в калькулятор.

Дату чуть не забыла, когда я сохраняю это, хочу чтоб дата автоматом ставилась. Но чтоб была и у меня возможность ввести или в календаре выбрать (вдруг забыла, а надо вчерашнюю покупку забыть). Думаю, что-то вроде этого будет:

Дата:	25.05.2020
Название:	Нитки мулине красные №215, моток
Количество:	2
Цена:	100,00
Сумма:	200,00

Это все, конечно, должно у меня сохраняться. Табличкой, например, вот так:

<i>Дата</i>	<i>Название</i>	<i>Кол-во</i>	<i>Цена</i>	<i>Сумма</i>
25.05.2020	Нитки мулине красные №215, моток	2	100,99	201,98
30.05.2020	Бисер мелкий желтый глянec, пачка	5	50,5	251,00

Почти то же самое хочу для записи, что почем продаю и кому продаю. Как-то так:

Дата:

Название:

Покупатель:

Цена:

Ну и это тоже чтобы в табличку записывалось. Вот так:

<i>Дата</i>	<i>Название</i>	<i>Покупатель</i>	<i>Цена</i>
25.06.2020	Картина "Синее море", крестиком	Ирина Ивановна Потапова	3000,00

А еще я хочу, чтоб по кнопке мне выдавало, сколько у меня средств «на счету» моего хобби.

Например, если я закупалась в течение года на 5000, а продала картин на 7000, должно быть написано, что сейчас у меня 2000. Если же продала я на 4000, то пусть напишет -1000.

Но надо мне чтобы я выбирала дату, на которую это посчитать. Чтоб вот примерно так было:

Дата:

На счету

15000

Вот все мои хотелки.

Там с кнопками, думаю, ты сам разберешься. Мне не важно, как они выглядят, главное, чтоб работали.

Вбей сразу туда какие-то данные, по паре записей. Чтобы я могла быстренько разобраться. А еще напиши мне записочку, расскажи, что к чему, а то ведь запутаюсь!

Я бы еще написала много всего, но, может, в другой раз доделаешь.

Спасибо за помощь, Костик! Приходи на чай с пончиками, дети тебя ждут!

Решение

Расходники

Покупки Продажи Отчеты ▾

← → ★ Покупки

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   Еще ▾

Дата	Название	Кол-во	Цена	Сумма
25.05.2020	Нитки мулине красные №215	2	100,99	201,98
30.05.2020	Бисер мелкий желтый глянец, пачка	5	50,50	252,50

Покупки (создание) *

Провести и закрыть Записать Провести Еще ▾

Дата: 01.03.2021 

Название: Ленточки

Кол-во: 3

Цена: 200,00 

Сумма: 600,00 

← → ★ Покупки

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   Еще ▾

Дата	Название	Кол-во	Цена	Сумма
25.05.2020	Нитки мулине красные №215	2	100,99	201,98
30.05.2020	Бисер мелкий желтый глянец, пачка	5	50,50	252,50

Покупки (создание) *

Провести и закрыть Записать Провести Еще ▾

Дата: 16.02.2021 

Название:

Кол-во:

Цена:

Сумма:

2021 Февраль

Янв	Июл	Пн	Вт	Ср	Чт	Пт
Фев	Авг	1	2	3	4	5
Мар	Сен	8	9	10	11	12
Апр	Окт	15	16	17	18	19
Май	Ноя	22	23	24	25	26
Июн	Дек	1	2	3	4	5
Сегодня		8	9	10	11	12

Продажи

← → ★ Продажи

Создать 

Поиск (Ctrl+F)   Еще ▾

Дата	Название	Покупатель	Цена
25.06.2020	Картина "Синее море", крестиком	Ирина Ивановна Потапова	3 000,00

Продажи (создание) *

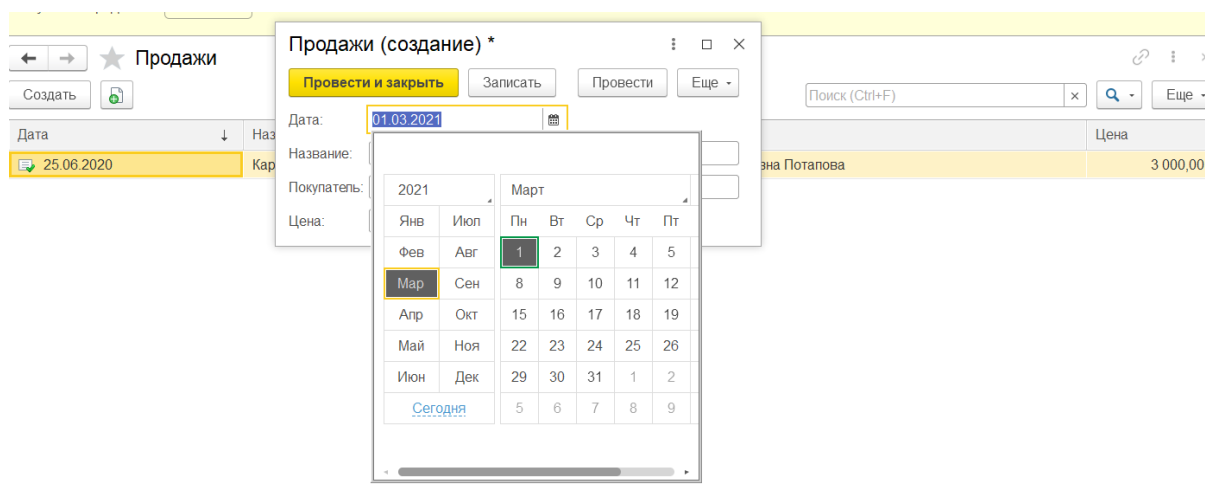
Провести и закрыть Записать Провести Еще ▾

Дата: 01.03.2021 

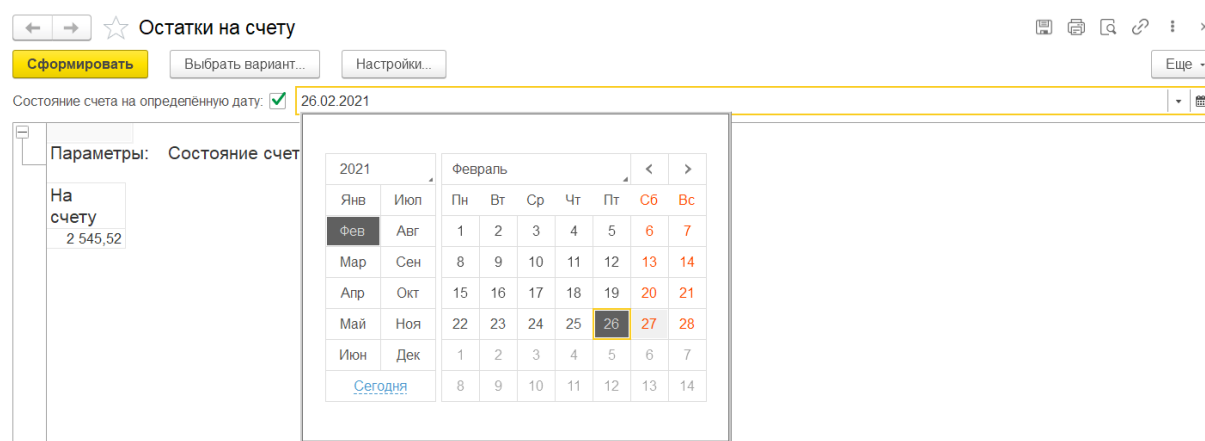
Название: Картина бисером

Покупатель: Ивантеева Марина Ровановна

Цена: 4 000,00 



Остатки средств



Задача 4. Интерфейсы

Задача II.1.1.16. Разработка приложения

В этой задаче будет сформулировано задание на разработку приложения.

Предупреждение: проверяется только исполняемый файл .exe или .dt

Инструкция к тесту

Задача будет описана как реальная жизненная ситуация.

Вам нужно прочитать легенду, прочитать задание, проанализировать информацию и создать свое решение. Решение нужно поместить в архив, который загружается в систему, а затем проверяется экспертами. Рекомендация — не пренебрегайте легендой, в ней может содержаться полезная информация.



Легенда

Афина — популярная фотомодел ь. На самом деле Афина — ее сценическое имя, в жизни ее зовут Афонина Инна Анатольевна. Она еще в детстве хотела стать фотомодел ью и придумала себе прозвище, основанное на имени. Сейчас Инне 21 год, она учится в театральном и работает. Девушка она не глупая, но со своими «тараканами». Ее любовь к сочетанию голубого и розового не знает границ. Все, где сочетаются эти цвета, она считает красивым. А еще — она работает только на тех компьютерах, где стоит операционная система Windows 10.

В прошлом году Инна решила организовать конкурс в своем институте. Конкурс талантов, на котором вы с ней и познакомились. Конкурс всем очень понравился, и его предложили проводить ежегодно. В этом году Инна снова готовится к его проведению.

Чтобы не запутаться в участниках (их оказалось очень много), Инне необходимо всю информацию хранить в одном месте, в какой-то программе. Более того, Инна решила, что такую программу можно будет использовать и на самом конкурсе, демонстрируя зрителям «карточки» участников.

Зная об этом, а еще о том, что у Инны скоро день рождения, ее подруги попросили вас написать такую программу. Как хорошо, что она им все подробно рассказала.

Приложение нужно как для ввода и хранения информации, так и для последующей демонстрации. Поэтому важен будет его внешний вид. Обязательно сверху должны отображаться закладки.

Данные, которые Инна собирает у участников: ФИО, Пол, E-mail, Возраст, Знак зодиака, Талант, О себе, Фото. Все это обязательные для заполнения.

- ФИО — бывают странные, длинные. Особенно двойные фамилии, символов по 50 точно.
- Пол — просто Женский и Мужской. Без сокращений.
- E-mail — без проверки можно, сама вводить будет, поймет, если что-то не так.
- Возраст — просто двузначное число.

- Знак зодиака — вводить каждый раз глупо, опечаток не избежать. Должен быть выбор.
- Талант — тут перечня нет, сама будет вводить. Но ограничение нужно. 100 символов хватит.
- О себе — без ограничений.
- Фото — ну тут все понятно.

По функциональности и внешнему виду:

1. Для регистрации участников необходимо окно, в которое Инна будет вводить данные. В этом важно удобство ввода. Обязательно кнопочку для загрузки фотографии. Пол чтобы «переключателем» вводить могла.

Думаем, удобно будет так:

2. Во время конкурса она будет открывать карточку участника, и демонстрировать данные зрителям. Эти данные обязательно должны выглядеть именно так, как ниже указано. Ничего лишнего быть не должно на карточке. В этом окне демонстрации данные должны быть как-бы просто нарисованы, никаких лишних рамок, как пластиковая карта-пропуск. Просто слова и фотка.

3. Шрифт крупный и какой-нибудь необычный, красивый, но понятный, читаемый.

Выглядеть должно так:

Иванов Иван Иванович

Фото

Возраст: 22

Знак зодиака: Рыбы

Талант: Игра на гитаре

Пол: Мужской

О себе:

Учусь на 3 курсе, родился в Саратове.

Люблю играть на гитаре и петь, организовал группу.

4. Конечно, данные должны сохраняться в системе. Должен быть список всех участников. Прямо из окна этого списка Инна будет добавлять новых, участников и демонстрировать их на самом конкурсе. Т.е. там должны быть соответствующие кнопочки. Должен быть поиск по списку. И не должно быть лишних данных.

Еще кнопочку для распечатки тоже надо, по которой будет в табличку выводиться список участников для печати. Если не учли здесь какие-то удобные кнопочки — добавьте, лишним не будет.

Выглядеть это должно примерно следующим образом:

Создать
Карточка участника
Печать списка
Поиск

Фамилия	Имя	Отчество	Возраст	Знак зодиака
Иванов	Иван	Иванович	22	Рыбы
Манина	Мария	Михайловна	23	Козерог

Кроме информации о выступающих, Инне нужно где-то записывать расходы. Примерный вид такой записи:

Дата:

15.09.2020

Категория:

Декорации

Краткое описание:

Декор море

Сумма:

1000,00

Категорий расходов всего несколько: Декорации, Костюмы и грим, Инвентарь, Прочее.

Все остальное Инна будет вводить сама. Всегда разные записи, никак их не структурируешь заранее.

По данным расходов Инне нужно отчетность оформлять, чтобы компенсацию дали. Отчет требуют с группировкой по категориям, чтобы была возможность свернуть все, и посмотреть только ту категорию, которая интересует. А также выводить расходы за определенный промежуток времени. При выборе дат кому-то удобнее выбирать из календаря, кому-то вводить руками. Оба варианта должны быть.

Если какие-то кнопки еще нужны — добавляйте. Мы могли что-то забыть.

Думаем, в таком примерно виде должна быть отчетность:

Отчетность

Сформировать

Дата начала: 10.08.2020 Дата окончания: 20.12.2020

Расходы на конкурс

Категория		
	Описание	Сумма
-	Декорации	
	Декор море	1000,00
	Декор луг	2000,50
-	Костюмы и грим	
	Платье	1500,00
	Макияж	500,00
	Грим «черный кот»	700,00
+	Инвентарь	
+	Прочее	

И последнее — просьба от нас. Инне должно нравиться приложение внешне, иначе она пользоваться не будет. Она же такая вредина в вопросах внешнего вида. Вы знакомы, поэтому проблем быть не должно, сделайте так, чтобы она влюбилась в это приложение.

Решение

Список участников

Участники Расходы Отчеты ▾

Участники ×

← → ☆ Участники

Создать Карточка участника Печать списка Поиск (Ctrl+F) × 🔍 Еще ▾

Фамилия	Имя	Отчество	Возраст	Знак зодиака
Морозова	Маргарита	Валерьевна	16	Овен
Зуев	Борис	Иванович	15	Водолей

← →

☆ Участники

Создать

Карточка участника

Печать списка

У

×

Q

Еще

Фамилия	Имя	Отчество	Возраст	Знак зодиака
Устинова	Мargarита	Ивановна	17	Лев
Зуев	Борис	Иванович	15	Водолей

Создание участника

Участники (создание) *

Записать и закрыть

Записать

Еще

Фотография:

Добавить фото

О себе: Что-то тут

Фамилия:

Имя:

Отчество:

Пол:

Е-mail:

Возраст:

Знак зодиака:

Талант:

Устинова

Мargarита

Ивановна

Женский Мужской

Dkfkj@dk.com

17

Очень крутой

Участники (создание) *

Записать и закрыть

Записать

Еще

Фотография:

Добавить фото

Фамилия:

Имя:

Отчество:

Пол:

Е-mail:

Возраст:

Знак зодиака:

Талант:

Овен

Телец

Близнецы

Рак

Лев

Дева

Весы

Скорпион

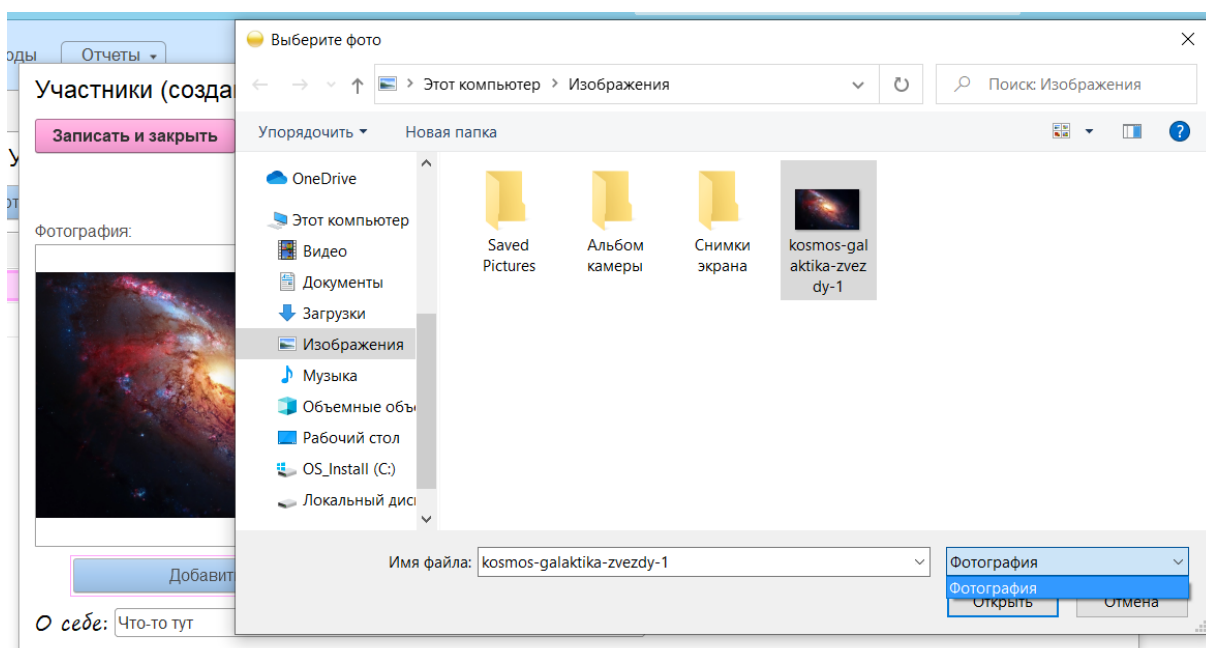
Стрелец

Козерог

Водолей

Рыбы

Очень крутой



Вывод списка участников

Участники Расходы Отчеты						
Участники x Список * x						
Список *						
1	2	3	4	5	6	7
Фамилия	Имя	Отчество	Возраст	Знак зодиака		
2 Устинова	Маргарита	Ивановна	17	Лев		
3 Морозова	Маргарита	Валерьевна	16	Овен		
4 Зуев	Борис	Иванович	15	Водолей		
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						

Карточка участника

Устинова Маргарита Ивановна



Возраст: 17

Знак зодиака: Лев

Талант:
Очень крутой

Пол: Женский

О себе:
Что-то тут

Участники x Расходы x Отчетность x

← → ☆ Отчетность

Сформировать Выбрать вариант... Настройки... Еще -

Дата начала: 10.08.2020 0:00:00 Дата окончания: 18.02.2021 0:00:00

Расходы на конкурс

Категория	Описание	Сумма
Декорации		
	Декор море	1 000,00
	Декор луг	2 000,50
Костюмы и грим		
	Макияж	500,00
	Грим "черный кот"	700,00
	Платье	1 500,00

Сформировать Выбрать вариант... Настройки... Еще -

Дата начала: 10.08.2020 0:00:00 Дата окончания: 26.02.2021 0:00:00

Отчет не сформирован. Нажмите "Сформировать" для получения отчета.

Категория	Описание	Сумма
Декорации		
	Декор море	1 000,00
	Декор луг	2 000,50
Костюмы и грим		
	Макияж	500,00
	Грим "черный кот"	700,00
	Платье	1 500,00

2021

Янв	Июл	Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
Фев	Авг	1	2	3	4	5	6	7
Мар	Сен	8	9	10	11	12	13	14
Апр	Окт	15	16	17	18	19	20	21
Май	Ноя	22	23	24	25	26	27	28
Июн	Дек	1	2	3	4	5	6	7
Сегодня		8	9	10	11	12	13	14

Сформировать Выбрать вариант... Настройки... Еще -

Дата начала: 10.08.2020 0:00:00 Дата окончания: 26.02.2021 23:59:59

Расходы на конкурс

Категория	Описание	Сумма
Декорации		
	Декор море	1 000,00
	Декор луг	2 000,50
Костюмы и грим		
	Макияж	500,00
	Маска	500,00
	Грим "черный кот"	700,00
	Платье	1 500,00

Задача 5. Импорт данных

Задача II.1.1.17. Разработка приложения

В этой задаче будет сформулировано задание на разработку приложения.

Предупреждение: проверяется только исполняемый файл .exe или .dt

Инструкция к задаче

Задача будет описана как реальная жизненная ситуация.

Вам нужно прочитать легенду, прочитать задание, проанализировать информацию и создать свое решение. Решение нужно поместить в архив, который загружается в систему, а затем проверяется экспертами. Рекомендация — не пренебрегайте легендой, в ней может содержаться полезная информация.



Легенда

«Ушки, лапки и хвостики» — так называется магазин всяческих товаров для животных. Его владелец — 27-летний Саркисов Сергей Владимирович. Сергей открыл этот магазин 3 года назад в своем доме. Он следит за своими товарами, чтобы всегда все было самое лучшее, а также не завышает цены (делает наценку всего на 50% от закупочной цены поставщиков). Поэтому Сергей быстро заработал популярность в ближайшей округе, появились постоянные клиенты.

В его магазине нет продажи на развес, все продается пачками, штуками. Это упрощает подсчет и покупатели не задумываются о том, что их могли «обвесить».

Сейчас Сергей хочет расширить магазин и открыть еще одну точку в соседнем районе. А также сделать приложение, в котором он сможет вести учет. Ведь теперь он не будет видеть полностью, что происходит в магазине.

У Сергея уже есть своя база товаров и клиентов (в обычных таблицах на ноутбуке). Но конечно, они будут пополняться, он очень на это надеется.

Сергей решил обратиться к вам через знакомых, зная, что вы сможете сделать такое приложение для него и его помощников.

Для начала скажу, что в приложение полный доступ должен быть у меня и у моих двух помощниц. Их имена Лидия и Василиса. Пароли для входа у всех — 12345<Имя>. Не надо сильно заморачиваться с безопасностью, потом с ней разберемся. Все равно пока никаких банковских операций, чисто наш внутренний учет в приложении. Идем далее.

1. В приложении необходимо хранить список всех товаров. У каждого товара должна быть пометка, в какой он категории: для какого животного и какое назначение. Ну и описание небольшое. Категории все у меня записаны. Конечно я не хочу их вводить вручную. Нужна возможность выбирать из списка. Пример:

Название	Животное	Назначение	Описание
Мятный шарик	Кошки	Игрушки	Шарик из кошачьей мяты, с которым ваш питомец не загрустит даже в самый хмурый день!
Корм «Хрум»	Грызуны	Еда	Полезный и питательный корм для вашего зубастика.

Категории животных: кошки, собаки, рыбы и рептилии, грызуны, птицы, другое.

Категории назначения: еда, домики и утварь, одежда, игрушки, уход.

2. Мне необходимо хранить цены закупочные и цены, по которым продаю. А также возможность цены менять, каким-то образом это в системе фиксировать, чтобы потом мог отследить изменения. Я вижу изменение цен так:

Изменение цены товаров

Товар:

Мятный шарик

Старая цена:

500,00

Новая цена:

550,00

3. Список покупателей нужно тут хранить и новых заводить. Хранить ФИО, телефон и категорию покупателя, как статус. У покупателей есть 3 категории, они должны быть как-то в системе учтены.

Категории покупателей: Хороший клиент, Супер клиент, Супер-пупер клиент.

У хорошего покупателя нет скидок, его просто записали в базу, он не часто покупает. У супер клиента есть скидка 5% на все товары. У супер-пупер клиента скидка 10% на весь ассортимент.

Я не знаю, как это лучше изобразить, просто должно это фиксироваться и в таблице отображаться информация. Для телефона сделайте, пожалуйста, маску ввода — 8(999)9999999.

4. Продажу товаров надо фиксировать.

Кому, что продал, в каком количестве и итоговую сумму. И конечно, при подсчете «Итого» учитывать статус покупателя и отображать скидку! В системе должна учитываться сумма «Итого».

Примерно так:

Продажа

Покупатель:

Скидка:

Итого:

Товар	Цена	Количество	Стоимость
Корм «Мяу»	100,00	2	200,00
Корм «Хрум»	150,00	3	450,00

5. Закупку товаров также обязательно фиксировать. Как-то так:

Покупка

Итого:

Товар	Цена	Количество	Стоимость
Корм «Мяу»	50,00	10	500,00
Корм «Хрум»	75,00	5	375,00

6. А вдобавок ко всему я хочу периодически смотреть, сколько у меня осталось товара, не пора ли закупать. А также смотреть в каком состоянии находятся финансы (остаток на счету, не ушел ли я в минус).

7. При изменении цены, закупке и продаже товары, конечно, должны выбираться из списка товаров, а цены автоматически проставляться (старая цена при изменении). Также автоматически считаться стоимость и итог. Для продажи — покупатель тоже из списка, скидка его автоматически подсчитывается, и итог — уже со скидкой.

И последнее. У меня уже есть некоторые данные моих покупателей. Я хочу, чтобы в систему я их смог загрузить. Сделайте мне где-нибудь возможность загрузки данных о пользователях, кнопку. Чтобы я мог выбрать файл с компьютера и по кнопке все загрузить в систему.

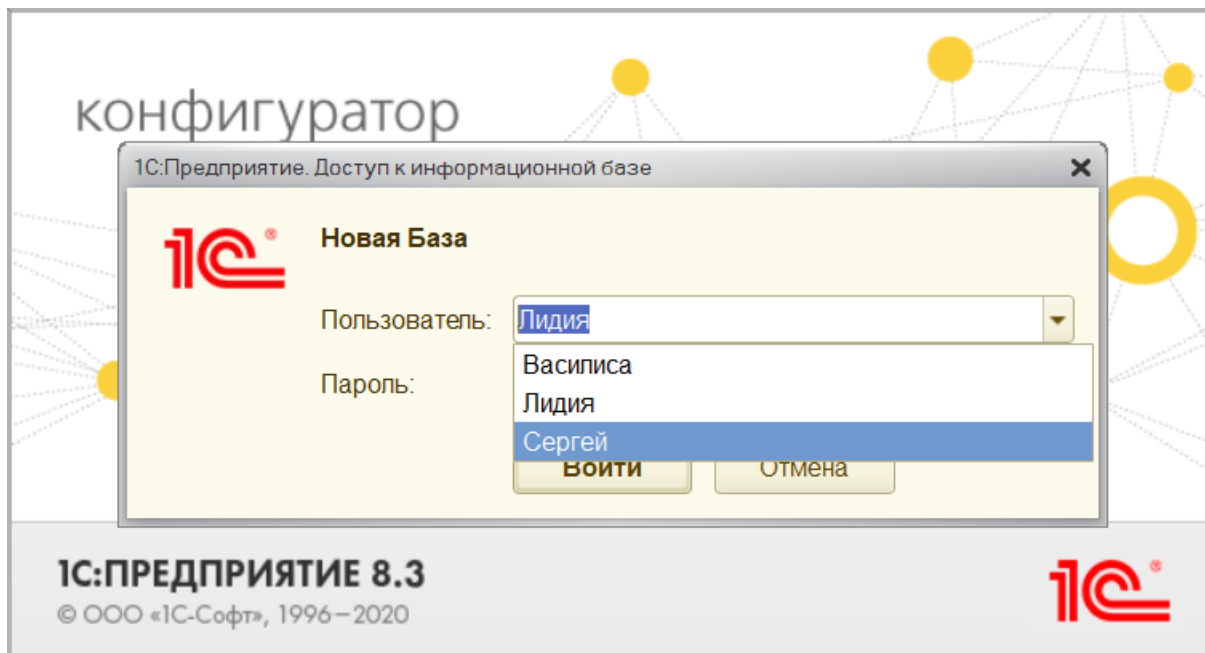
Также хочу загрузить все данные о товарах. Все целиком таблицы я вам не даю. Только частично, чтобы вы понимали, в каком у меня все виде.

У меня ноутбук мощный, хороший, на Windows 10, если это вам поможет.

Записку пояснительную мне сделайте еще, опишите, что в приложении как работает. Загрузите сразу мои файлы, чтоб данные были в системе уже. Чтоб нагляднее мне было. И опишите, как мне загрузить свои файлы.

Решение

Выбор пользователей



Товары

← → ☆ Товары

Создать

Поиск (Ctrl+F)

Название	Животное	Назначение	Описание
Аквариум простой	Рыбы и рептилии	Домики и утварь	Обычный прямоугольный аквариум...
Корм "Хрум"	Грызуны	Еда	Пользeный и питательный корм дл...
Мятный шарик	Кошки	Игрушки	Шарик из кошачьей мяты, с котор...
Наполнитель туалетный	Кошки	Уход	Натуральный наполнитель. Прекр...

← → ☆ Товары

Создать

Поиск (Ctrl+F)

Товары (создание) *

Записать и закрыть Записать Еще -

Название: Корм

Животное: Грызуны

Назначение: Кошки

Описание: Собаки

Закупочная цена: Рыбы и рептилии

Грызуны

Птицы

Другое

Название	Описание
Аквариум простой	Обычный прямоугольный аквариум...
Корм "Хрум"	Пользeный и питательный корм дл...
Мятный шарик	Шарик из кошачьей мяты, с котор...
Наполнитель туалетный	Натуральный наполнитель. Прекр...

← → ☆ Товары

Создать

Товары (создание) *

Записать и закрыть Записать Еще -

Название: Корм

Животное: Рыбы и рептилии

Назначение: Еда

Описание: Домики и утварь

Закупочная цена: Одежда

Игрушки

Уход

Название	Описание
Аквариум простой	Обычный прямоугольный аквариу...
Корм "Хрум"	Полезный и питательный корм дл...
Мятный шарик	Шарик из кошачьей мяты, с котор...
Наполнитель туалетный	Натуральный наполнитель. Прекр...

← → ☆ Товары

Создать

Поиск (Ctrl+F)

Название	Животное	Назначение	Описание
Корм "Хрум"	Грызуны	Еда	Полезный и питательный корм дл...
Корм	Рыбы и рептилии	Еда	Что-то такое
Аквариум простой	Рыбы и рептилии	Домики и утварь	Обычный прямоугольный аквариу...
Мятный шарик	Кошки	Игрушки	Шарик из кошачьей мяты, с котор...
Наполнитель туалетный	Кошки	Уход	Натуральный наполнитель. Прекр...

Цены

← → ☆ Изменение цены товара

Создать

Поиск (Ctrl+F)

Дата	Товар	Старая цена	Новая цена	Цена для покупателя
20.12.2020 14:04:40	Аквариум простой		1 000,00	1 500,00
01.03.2021 15:29:20	Корм		21,60	32,40
21.12.2020 8:31:56	Корм "Хрум"	450,00	200,00	300,00
20.12.2020 14:04:40	Корм "Хрум"		150,00	225,00
20.12.2020 14:12:38	Мятный шарик	500,00	600,00	900,00
20.12.2020 14:04:40	Мятный шарик		500,00	750,00
20.12.2020 14:04:40	Наполнитель туалетный		700,00	1 050,00

← → Изменение цены товара (создание)

Провести и закрыть Записать Провести

Товар:

Старая цена:

Новая цена:

← → **Изменение цены товара (создание) ***

Провести и закрыть Записать Провести

Товар: Корм

Старая цена: Корм (0000000005)

Новая цена: Корм "Хрум" (0000000002)

[Показать все](#) +

← → **Изменение цены товара (создание) ***

Провести и закрыть Записать Провести

Товар: Корм

Старая цена: 21,60

Новая цена: 50,00

← → ☆ **Изменение цены товара** Поиск (Ctrl+F) Еще -

Создать

Дата	Товар	Старая цена	Новая цена	Цена для покупателя
20.12.2020 14:04:40	Аквариум простой		1 000,00	1 500,00
01.03.2021 15:35:55	Корм	21,60	50,00	75,00
01.03.2021 15:29:20	Корм		21,60	32,40

Покупатели

← → ☆ **Клиенты** Поиск (Ctrl+F) Еще -

Создать

Фамилия	Имя	Отчество	Телефон	Статус	Скидка
Васильцев	Михаил	Михайлович	8(945)4565485	Супер клиент	5
Елкин	Олег	Петрович	8(942)1546585	Хороший клиент	0
Иванов	Иван	Иванович	8(965)5218545	Хороший клиент	0
Петров	Петр	Артемович	8(991)7548541	Супер клиент	5
Сидоров	Максим	Максимович	8(935)4585485	Супер-пупер клиент	10

← → ☆ **Клиенты** Поиск (Ctrl+F) Еще -

Создать

Клиенты (создание) *

Записать и закрыть Записать Еще -

Фамилия: Варваров

Имя: Антон

Отчество: Иванович

Телефон: 8(659)5959595

Статус: Хороший клиент Супер клиент Супер-пупер клиент

Статус	Скидка
Супер клиент	5
Хороший клиент	0
Хороший клиент	0
Супер клиент	5
Супер-пупер клиент	10

Продажа

← →

Продажа (создание) *

⋮ ×

Провести и закрыть

Записать

Провести

Еще ▾

Покупатель: Сидоров Максим Максимович

Скидка:

Итог:

Добавить

Поиск (Ctrl+F)

Еще ▾

Товар

Показать все

+

Цена

Количество

Стоимость

← →

Продажа (создание) *

⋮ ×

Провести и закрыть

Записать

Провести

Еще ▾

Покупатель: Петров Петр Артемович

Скидка: 5

Итог:

Добавить

Поиск (Ctrl+F)

Еще ▾

← →

Продажа (создание) *

⋮ ×

Провести и закрыть

Записать

Провести

Еще ▾

Покупатель: Сидоров Максим Максимович

Скидка: 10

Итог: 135,00

Добавить

↑ ↓

Поиск (Ctrl+F)

Еще ▾

Товар

Цена

Количество

Стоимость

Корм

75,00

2

150,00

Аквариум простой

1 500,00

Аквариум простой

Корм

Показать все

+

← →

Продажа (создание) *

⋮ ×

Провести и закрыть

Записать

Провести

Еще ▾

Покупатель: Сидоров Максим Максимович

Скидка: 10

Итог: 1 485,00

Добавить

↑ ↓

Поиск (Ctrl+F)

Еще ▾

Товар

Цена

Количество

Стоимость

Корм

75,00

2

150,00

Аквариум простой

1 500,00

1

1 500,00

Закупки

← →

Покупка (создание) *

⋮ ×

Провести и закрыть

Записать

Провести

Еще ▾

Итог: 500,00

Добавить

↑ ↓

Поиск (Ctrl+F)

Еще ▾

Товар

Цена

Количество

Стоимость

Корм

50,00

10

500,00

Корм

Аквариум простой

Показать все

+

← → Покупка (создание) * ⓘ ×

Провести и закрыть Записать Провести Еще ▾

Итог: 5 500,00

Добавить ↑ ↓ Поиск (Ctrl+F) × Еще ▾

Товар	Цена	Количество	Стоимость
Корм	50,00	10	500,00
Аквариум простой	1 000,00	5	5 000,00

← → ☆ Покупка ⓘ ⓘ ×

Создать Еще ▾

Поиск (Ctrl+F) ×

Дата	Итог
01.03.2021 15:55:31	5 500,00

Состояние счета

Отчеты ▾

← → ☆ На счету ⓘ ⓘ ⓘ ⓘ ⓘ ×

Сформировать Выбрать вариант... Настройки... Еще ▾

Деньги

Остаток

485

Остатки на складе

← → ☆ Остаток товаров ⓘ ⓘ ⓘ ⓘ ⓘ ×

Сформировать Выбрать вариант... Настройки... Еще ▾

Начало периода: ☒ 01.12.2020 0:00:00 Конец периода: ☒ 12.03.2021 0:00:00

Параметры: Начало периода: 01.12.2020 0:00:00
Конец периода: 12.03.2021 0:00:00

Товар	Количество Конечный остаток
Корм	8
Аквариум простой	1

Загрузка данных о покупателях

Клиенты Товары Сервис

← → ☆ Загрузка данных ⓘ ⓘ ⓘ ⓘ ⓘ ×

Сохранение данных ▾ Загрузка

Путь к файлу:

Таблица данных:

1	2
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	

Обязательно выберите файл!!!

« Подготовка ... » Таблицы для проверки загрузки Поиск: Таблицы для прове...

Упорядочить Новая папка

OneDrive

Этот компьютер

- Видео
- Документы
- Загрузки
- Изображения
- Музыка
- Объемные объекты
- Рабочий стол
- OS_Install (C:)
- Локальный диск

Имя

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
Пользователи	25.12.2020 14:35	Лист Microsoft Ex...	11
Товары	25.12.2020 14:38	Лист Microsoft Ex...	10

Имя файла: Пользователи Книга Excel Книга Excel Открыть Отмена

13	14

Сохранение данных... Загрузить данные в приложение

Сохранить данные о товарах

Сохранить данные о клиентах

Сохранить данные о клиентах

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Фамилия	Имя	Отчество	Телефон	Статус					
2	Иванов	Иван	Иванович	8(965)5218545	Хороший клиент					
3	Петров	Петр	Артемович	8(991)7548541	Супер клиент					
4	Сидоров	Максим	Максимович	8(935)4585485	Супер-пупер клиент					
5	Васильцев	Михаил	Михайлович	8(945)4565485	Супер клиент					
6	Елкин	Олег	Петрович	8(942)1546585	Хороший клиент					
7	ывып	авр	укр	8(942)1546586	Хороший клиент					
8	vvvv	ап	р	8(942)1546587	Супер клиент					

Сообщения:

- Файл выбран!
- Выбран не правильный файл!

← → ☆ Загрузка данных с таблицы

Сохранение данных... Загрузить данные в приложение

Путь к файлу: D:\Работа\РАБОТА\ИТИ\Подготовка и 2 тур\Таблицы для проверки ...

Таблица данных:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	Фамилия	Имя	Отчество	Телефон	Статус					
2	Иванов	Иван	Иванович	8(965)5218545	Хороший клиент					
3	Петров	Петр	Артемович	8(991)7548541	Супер клиент					
4	Сидоров	Максим	Максимович	8(935)4585485	Супер-пупер клиент					
5	Васильцев	Михаил	Михайлович	8(945)4565485	Супер клиент					

Сообщения:

- Покупатель Сидоров Максим Максимович уже существует!
- Покупатель Васильцев Михаил Михайлович уже существует!
- Покупатель Елкин Олег Петрович уже существует!
- Покупатель Иванов Иван Иванович уже существует!
- Данные о пользователях загружены!

← → ☆ Клиенты

Создать

Поиск (Ctrl+F)

Фамилия	Имя	Отчество	Телефон	Статус	Скидка
Иванов	Иван	Иванович	8(965)5218545	Хороший клиент	0
Елкин	Олег	Петрович	8(942)1546585	Хороший клиент	0
ывып	авр	укр	8(942)1546586	Хороший клиент	0
выапы	апв	ппп	8(942)1546590	Хороший клиент	0
ывап	ку	укее	8(942)1546591	Хороший клиент	0
Петров	Петр	Артемович	8(991)7548541	Супер клиент	5
Васильцев	Михаил	Михайлович	8(945)4565485	Супер клиент	5
vvvv	ап	р	8(942)1546587	Супер клиент	5
Сидоров	Максим	Максимович	8(935)4585485	Супер-пупер клиент	10
ппы	ап	кк	8(942)1546588	Супер-пупер клиент	10
пып	вавар	пиук	8(942)1546589	Супер-пупер клиент	10

Загрузка данных о товарах

← → ☆ Загрузка данных с таблицы

Сохранение данных ▾ Загрузить данные в приложение

Путь к файлу: D:\Работа\РАБОТА\ИТИ\Подготовка и 2 тур\Таблицы для проверки ...

Таблица данных:

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Название	Животное	Назначение	Описание	Цена закупки			
2	Мятный шарик	Кошки	Игрушки	Шарик из кошачьей мяты,	500			
3	Корм "Хрум"	Грызуны	Еда	Полезный и питательный и	150			
4	Наполнитель туалетный	Собаки	Уход	Натуральный наполнитель	700			
5	Аквариум простой	Рыбы и рептилии	Домики и утварь	Обычный прямоугольный	1000			

Сообщения:

— Товар Корм "Хрум" уже существует!

— Товар Аквариум простой уже существует!

— Назначения ёаа не существует!

— Животного вер не существует!

— Животного кккк не существует!

← → ☆ Товары

Создать 

Поиск (Ctrl+F)  

Название	Животное	Назначение	Описание
— Аквариум простой	Рыбы и рептилии	Домики и утварь	Обычный прямоугольный аквариум...
— аяваи	Грызуны	Еда	
— вввввв	Кошки	Еда	
— ия	Рыбы и рептилии	Игрушки	
— иявайя	Грызуны	Еда	
— Корм	Рыбы и рептилии	Еда	Что-то такое
— Корм "Хрум"	Грызуны	Еда	Полезный и питательный корм дл...
— Мятный шарик	Кошки	Игрушки	Шарик из кошачьей мяты, с котор...
— Наполнитель туалетный	Кошки	Уход	Натуральный наполнитель. Прекр...
— Наполнитель туалетный	Собаки	Уход	Натуральный наполнитель. Прекр...
— Наполнитель туалетный	Собаки	Уход	Натуральный наполнитель. Прекр...

Индивидуальная часть

Тест 1. Общие знания

Этот тест проверит ваши знания основ программирования и алгоритмов. Здесь будут общие вопросы по информатике.

Инструкция

На выполнение теста отводится 30 мин. По истечении этого времени, тест будет завершен автоматически.

Кнопка «Далее» — переход к следующему вопросу.

Кнопка «Назад» — возврат к предыдущему вопросу.

Кнопка «Завершить» — прерывает выполнение теста и сохраняет введенные ответы.

Задача II.2.1.1. Выберите правильное утверждение

1. Условный оператор всегда создает рекурсию. Причем выход из рекурсии будет осуществляться при невыполнении условия.
2. В большинстве языков программирования условный оператор начинается с ключевого слова if (в переводе с англ. — «если»).
3. Чаще всего условный оператор не может проверить сразу несколько логических выражений. Для проверки выполнения нескольких условий сразу нужно использовать вложенные условные операторы.

Ответ: 2.

Задача II.2.1.2. Как действует условный оператор?

1. Проверяет, истинно или ложно логическое выражение в условии, и, в зависимости от результата, выполняет заданные действия.
2. Проверяет логическое выражение в условии и, если оно истинно, выполняет заданные действия, а после выполнения, проверяет еще раз.
3. Проверяет логическое выражение в условии и, если оно ложно, выполняет заданные действия, а после выполнения, проверяет еще раз.
4. Проверяет логическое выражение в условии. Если оно ложно, меняет значения переменных, так, чтобы условие выполнялось, а после выполняет заданные действия.

Ответ: 1.

Задача II.2.1.3. Один шаг итерационного, циклического процесса — что это?

1. Цикл.
2. Итерация.
3. Условный оператор.
4. Массив.

Ответ: 2.

Задача II.2.1.4. Как по-другому называется цикл со счетчиком?

1. Привет.
2. Пока.
3. Для.
4. Еще.

Ответ: 3.

Задача II.2.1.5. Как действует цикл со счетчиком?

1. Сначала выполняется тело цикла. Потом идет проверка, не вышел ли счетчик за границы числового отрезка. Если он внутри, счетчик увеличивается на шаг. После чего снова происходит выполнение тела цикла и проверка. Цикл делает какое-то количество итераций, пока счетчик не выйдет за границы. В тот момент, цикл прекращается.
2. Сначала идет проверка, не вышел ли счетчик за границы числового отрезка. Если он внутри, выполняется тело цикла и счетчик увеличивается на шаг. После чего снова происходит проверка и выполнение тела цикла. Цикл делает какое-то количество итераций, пока счетчик не выйдет за границы. В тот момент, цикл прекращается.
3. Тело цикла просто выполняется определенное число раз. Никаких проверок не происходит.

Ответ: 2.

Задача II.2.1.6. Как по-другому называется цикл с предусловием?

1. Привет.
2. Пока.
3. Для.
4. Еще.

Ответ: 2.

Задача II.2.1.7. Как действует цикл с предусловием?

1. Сначала выполняется тело цикла, после этого проверяется условие. Если оно верно, снова выполняется тело цикла и снова проверяется условие. Пока условие не перестанет выполняться, действия повторяются. Как только, при очередной проверке, условие не выполняется, цикл прекращается.
2. Сначала происходит проверка условия, если оно верно — выполняется тело цикла. После этого снова проверяется условие и снова выполняется тело цикла. Действия повторяются, пока условие не перестанет выполняться или пока не пройдет 10 минут. По истечении 10 минут цикл сам собой прерывается.
3. Сначала происходит проверка условия, если оно верно — выполняется тело цикла. После этого снова проверяется условие и снова выполняется тело цикла. Пока условие не перестанет выполняться, действия повторяются. Как только, при очередной проверке, условие не выполняется, цикл прекращается.

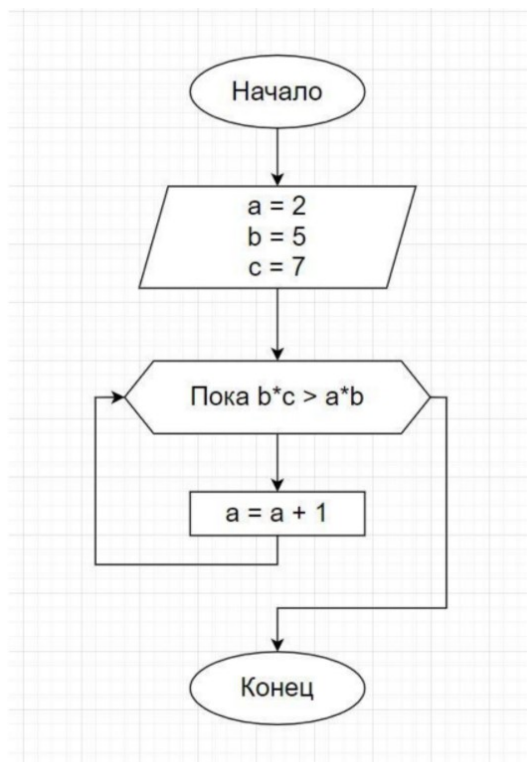
Ответ: 3.

Задача II.2.1.8. *Поставьте в соответствие язык программирования и задачу, для решения которой он подходит лучше*

1. Питон	а. Оперативный учет, бухгалтерский и налоговый учет, автоматизация производства, учет зарплаты и кадров, документооборот.
2. C/C++	б. Веб-разработка, машинное обучение, анализ данных.
3. 1С	с. Тестирующие системы, мобильные приложения, игры, обработка запросов к базам данных.
4. Джава	д. Системное программирование, игровые движки, программное обеспечение.

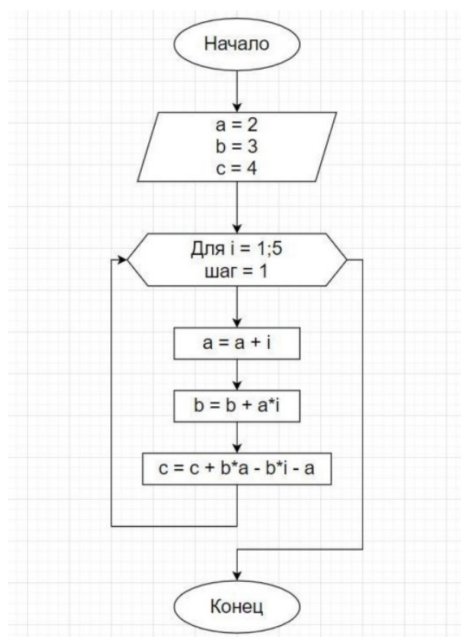
Ответ: 1 — б; 2 — д; 3 — а; 4 — с.

Задача II.2.1.9. *Сколько итераций сделает цикл, представленный на блок-схеме?*



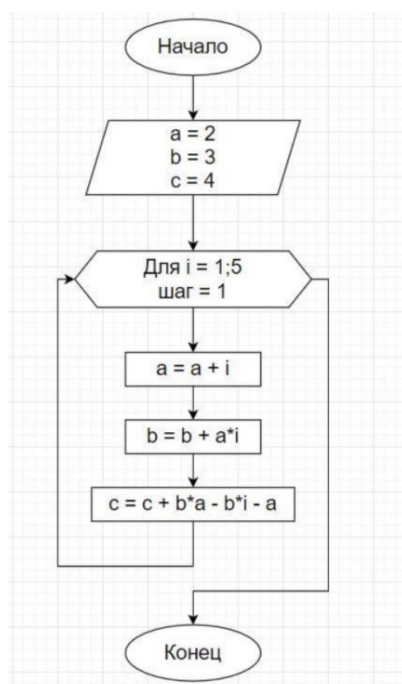
Ответ: 5.

Задача II.2.1.10. Чему будет равна переменная a , после выполнения алгоритма, представленного на блок-схеме?



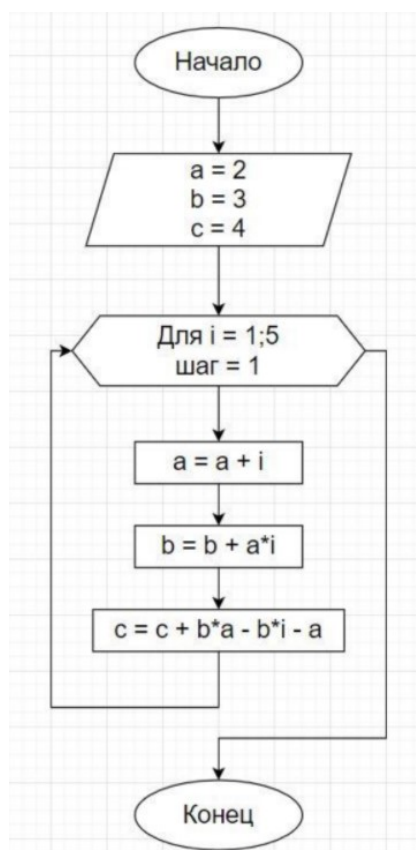
Ответ: 17.

Задача II.2.1.11. Чему будет равна переменная b , после выполнения алгоритма, представленного на блок-схеме?



Ответ: 173.

Задача II.2.1.12. Чему будет равна переменная c , после выполнения алгоритма, представленного на блок-схеме?



Ответ: 2999.

Тест 2. По 1С

В тесте будут вопросы про фирму «1С», систему 1С:Предприятие.

На все вопросы ответ можно получить в первых лекциях курса «1С с нуля».

Инструкция к тесту

На выполнение теста отводится 15 мин. По истечении этого времени, тест будет завершен автоматически.

Кнопка «Далее» — переход к следующему вопросу.

Кнопка «Назад» — возврат к предыдущему вопросу.

Кнопка «Завершить» — прерывает выполнение теста и сохраняет введенные ответы.

Задача II.2.2.1. Кто сейчас является директором фирмы «С»?

Напишите полностью фамилию, имя и отчество

Ответ: Нуралиев Борис Георгиевич.

Задача II.2.2.2. Как зовут основателя фирмы «С»?

Напишите полностью фамилию, имя и отчество

Ответ: Нуралиев Борис Георгиевич.

Задача II.2.2.3. Почему цвет фирмы «С» желтый?

1. Директор любит желтый цвет.
2. Желтые коробки выделялись на полках.
3. Желтый цвет хорошо влияет на расчеты.
4. Не знаю.

Ответ: 2.

Задача II.2.2.4. Сколько примерно пользователей сейчас работают в программах 1С?

1. более 50000000.
2. менее 5000000.
3. более 5000000.
4. около 500000.

Ответ: 3.

Задача II.2.2.5. Где определяется структура прикладного решения?

1. Технологическая платформа.
2. Конфигурация.
3. Информационная база.
4. Не знаю.

Ответ: 2.

Задача II.2.2.6. Где хранится информация, которую вводят пользователи?

1. Технологическая платформа.
2. Конфигурация.
3. Информационная база.
4. Не знаю.

Ответ: .

Задача II.2.2.7. Какие режимы запуска 1С:Предприятие существуют?

1. Режим «1С:Конфигуратор».
2. Режим «1С:Пользователь».
3. Режим «Конфигуратор».
4. Режим «Разработчик».
5. Режим «1С:Предприятие».

Ответ: 3; 5.

Задача II.2.2.8. В каком режиме «колдует» разработчик?

1. Режим «1С:Конфигуратор».
2. Режим «1С:Пользователь».
3. Режим «Конфигуратор».
4. Режим «Разработчик».
5. Режим «1С:Предприятие».

Ответ: 3.

Задача II.2.2.9. В каком режиме работают пользователи?

1. Режим «1С:Конфигуратор».
2. Режим «1С:Пользователь».
3. Режим «Конфигуратор».
4. Режим «Разработчик».
5. Режим «1С:Предприятие».

Ответ: 5.

Тест 3. Базы данных

В тесте содержатся вопросы, связанные с реляционной моделью данных и проектированием реляционной базы данных.

На все вопросы ответ можно получить в четырех лекциях цикла «Проектирование баз данных».

Инструкция

На выполнение теста отводится 30 мин. По истечении этого времени, тест будет завершен автоматически.

Кнопка «Далее» — переход к следующему вопросу.

Кнопка «Назад» — возврат к предыдущему вопросу.

Кнопка «Завершить» — прерывает выполнение теста и сохраняет введенные ответы.

Задача II.2.3.1. В каком режиме работают пользователи?

1. Режим «1С:Конфигуратор».
2. Режим «1С:Пользователь».
3. Режим «Конфигуратор».
4. Режим «Разработчик».
5. Режим «1С:Предприятие».

Ответ: 5.

Задача II.2.3.2. Что хранится в базе данных?

1. Данные.
2. Информация.
3. Метаданные.

Ответ: 1; 3.

Задача II.2.3.3. Отметьте все свойства, характеризующие реляционную таблицу

1. Кортежи реляционной таблицы уникальны.
2. Кортежи и атрибуты упорядочены определенным образом.
3. Значения атрибутов элементарны.
4. Первичный ключ, состоящий из нескольких атрибутов, может содержать NULL-значение, но только одно.

Ответ: 1; 3.

Задача II.2.3.4. *Что из перечисленного не является суперключом?*

1. Первичный ключ.
2. Потенциальный ключ.
3. Внешний ключ.
4. Множество всех атрибутов отношения.

Ответ: 3.

Задача II.2.3.5. *Какие типы связей в ER-модели требуют создания дополнительных сущностей при переходе к реляционной модели?*

1. Бинарная связь 1:M:0
2. Бинарная связь N:M.
3. Унарная связь 1:M.
4. Унарная связь N:M.
5. Связь, имеющая атрибуты.

Ответ: 2; 4; 5.

Задача II.2.3.6. *Отметьте все правильные утверждения относительно преобразования сущностей ER-модели в таблицы базы данных.*

1. Каждая сущность ER-модели представляется в виде таблицы базы данных.
2. Каждая сущность ER-модели представляется в виде атрибута таблицы базы данных.
3. Экземпляру сущности соответствует атрибут таблицы базы данных.
4. Экземпляру сущности соответствует кортеж таблицы базы данных.

Ответ: 1; 4.

Задача II.2.3.7. *Какие бинарные операции реляционной алгебры требуют совместимости отношений по объединению?*

1. Объединение.
2. Пересечение.
3. Разность.

4. Декартово произведение.
5. Тета-соединение.
6. Деление.

Ответ: 1; 2; 3.

Задача II.2.3.8. *К таблице «Сотрудники» осуществляется запрос на выборку ФИО и должностей сотрудников с зарплатой, большей 50000 руб. Какие операции реляционной алгебры будут использованы при выполнении этого запроса?*

1. Пересечение.
2. Разность.
3. Селекция.
4. Тета-соединение.
5. Декартово произведение.
6. Проекция.

Ответ: 3; 6.

Задача II.2.3.9. *Отметьте все свойства, характеризующие вторую нормальную форму реляционной таблицы.*

1. Ни одно поле не содержит более одного значения.
2. Ни одно из ключевых полей не пусто.
3. Каждый атрибут, не входящих в состав первичного ключа, функционально полно зависит от этого ключа.
4. Нет ни одного не входящего в первичный ключ атрибута, находящегося в транзитивной функциональной зависимости от ключа.

Ответ: 1; 2; 3.

Задача II.2.3.10. *Какие атрибуты находятся в полной функциональной зависимости от первичного ключа?*

Дана схема реляционной таблицы «Билет»:

Номер рейса*, Номер места*, ФИО пассажира, Стоимость билета, Аэропорт назначения, Город назначения. Звездочкой обозначен первичный ключ.

1. ФИО пассажира.
2. Стоимость билета.
3. Аэропорт назначения.

4. Город назначения.

Ответ: 1; 2.

Тест 4. Основы бизнес-процессов

В тесте содержатся вопросы, связанные с понятием бизнес-процессов, основными элементами и нотациями.

На все вопросы ответ можно получить в лекции «Бизнес-процессы, как инструмент познания и описания окружающего мира»

Инструкция

На выполнение теста отводится 30 мин. По истечении этого времени, тест будет завершен автоматически.

Кнопка «Далее» — переход к следующему вопросу.

Кнопка «Назад» — возврат к предыдущему вопросу.

Кнопка «Завершить» — прерывает выполнение теста и сохраняет введенные ответы.

Задача II.2.4.1. Какие атрибуты находятся в транзитивной зависимости от первичного ключа?

Дана схема реляционной таблицы «Билет»:

Номер рейса*, Номер места*, ФИО пассажира, Стоимость билета, Аэропорт назначения, Город назначения. Звездочкой обозначен первичный ключ.

1. ФИО пассажира.
2. Стоимость билета.
3. Аэропорт назначения.
4. Город назначения.

Ответ: 4.

Задача II.2.4.2. Бизнес-процесс — это ...

1. Последовательность действий.
2. Последовательность ресурсов.
3. Последовательность механизмов.

Ответ: 1.

Задача II.2.4.3. Основные этапы цикла управления бизнес-процессами:

1. Моделирование, исполнение, контроль, улучшение.
2. Описание, протоколирование, наблюдение, улучшение.

Ответ: 1.

Задача II.2.4.4. Ресурсы процесса с точки зрения нотации IDEF0 — это...

1. Функции.
2. Управляющая документация.
3. Входы.
4. Выходы.

Ответ: 3.

Задача II.2.4.5. Описание какого процесса приводится ниже?

Данная группа бизнес-процессов направлена на выполнения бизнес-целей, определяет специфику бизнеса и нацелена на получение прибыли.

1. Процессы развития.
2. Процессы управления.
3. Основные процессы.

Ответ: 3.

Задача II.2.4.6. Описание какого процесса приводится ниже?

Данная группа бизнес-процессов требует уникальных компетенций и генерации новых идей.

1. Процессы развития.
2. Обеспечивающие процессы.
3. Основные процессы.

Ответ: 1.

Задача II.2.4.7. Что является одним из основных элементов нотации IDEF0?

1. Задача.
2. Подпроцесс.
3. Функция.

Ответ: 3.

Задача II.2.4.8. *Какие нотации описывают бизнес-процессы нижнего уровня? (выберите несколько правильных ответов)*

1. IDEF0.
2. EPC.
3. BPMN.

Ответ: 2; 3.

Задача II.2.4.9. *Субъект в нотации EPC — это элемент, с помощью которого на диаграмме EPC изображаются:*

1. Действия.
2. События.
3. Исполнители, владельцы процесса.

Ответ: 3.

Задача II.2.4.10. *Для чего необходим элемент «Дорожка» в нотации BPMN?*

1. Для отображения задач.
2. Для отображения событий.
3. Для отображения ответственных лиц.

Ответ: 3.

Задача II.2.4.11. *Шлюз в нотации BPMN предназначен:*

1. для отображения связей между действиями.
2. для ветвления/слияния нескольких вариантов хода процесса.
3. для отображения исполнителей процесса.

Ответ: 2.

Тест 5. По 1С

Задача II.2.5.1. Что из перечисленного не является объектом конфигурации?

1. Справочник.
2. Документ.
3. Дата.
4. Отчет.
5. Запрос.

Ответ: 3; 5.

Задача II.2.5.2. Описание какого объекта приводится ниже?

В них содержится условно-постоянная информация в виде списков, например, список товаров, сотрудников.

1. Перечисления.
2. Документы.
3. Справочники.
4. Отчеты.
5. Константы.

Ответ: 3.

Задача II.2.5.3. Описание какого объекта приводится ниже?

Позволяют записывать и хранить информацию о различных операциях и событиях в системе. Их можно записать или провести.

1. Перечисления.
2. Документы.
3. Справочники.
4. Отчеты.
5. Константы.

Ответ: 2.

Задача II.2.5.4. Какое описание подходит объекту «Перечисление»?

1. Хранят только по одному значению, которое не изменяется в процессе работы прикладного решения.
2. Хранят наборы значений, которые не могут изменять пользователи.

3. Хранят наборы значений, которые периодически изменяются пользователем в процессе работы прикладного решения.
4. Хранят только одно значение, которое может изменить пользователь.

Ответ: 2.

Задача II.2.5.5. Какое описание подходит объекту «Отчет»?

1. Предназначен для обработки и изменения информации в конфигурации и информационной базе.
2. Предназначен для обработки и изменения информации в информационной базе.
3. Предназначен для обработки и вывода данных из информационной базы.
4. Предназначен для обработки данных в конфигурации.

Ответ: 3.

Задача II.2.5.6. Можно ли сделать справочник иерархическим?

1. Да, любой справочник может быть иерархическим с любым количеством уровней иерархии.
2. Да, но только при условии создания predetermined уровней иерархии.
3. Да, но количество уровней иерархии будет ограничено настройками в конфигураторе.
4. Нет, иерархии в справочниках нет.

Ответ: 1.

Задача II.2.5.7. Выберите объект(-ы), у которых не может быть табличной части.

1. Перечисления.
2. Документы.
3. Справочники.
4. Отчеты.
5. Регистры.
6. Константы.

Ответ: 1; 5; 6.

Тест 6. Бизнес-процессы (продолжение)

В тесте содержатся вопросы о механизме бизнес-процессов в 1С, о маршрутизации и объектах, участвующих в создании бизнес-

процесса.

На все вопросы ответ можно получить в лекции «Бизнес-процессы в 1С».

Инструкция

На выполнение теста отводится 30 мин. По истечении этого времени, тест будет завершен автоматически.

Кнопка «Далее» — переход к следующему вопросу.

Кнопка «Назад» — возврат к предыдущему вопросу.

Кнопка «Завершить» — прерывает выполнение теста и сохраняет введенные ответы.

Задача II.2.6.1. Какие объекты конфигурации обеспечивают механизм бизнес-процессов?

1. обработка;
2. бизнес-процесс;
3. подсистема;
4. запрос;
5. реквизит;
6. задача.

Ответ: 2; 6.

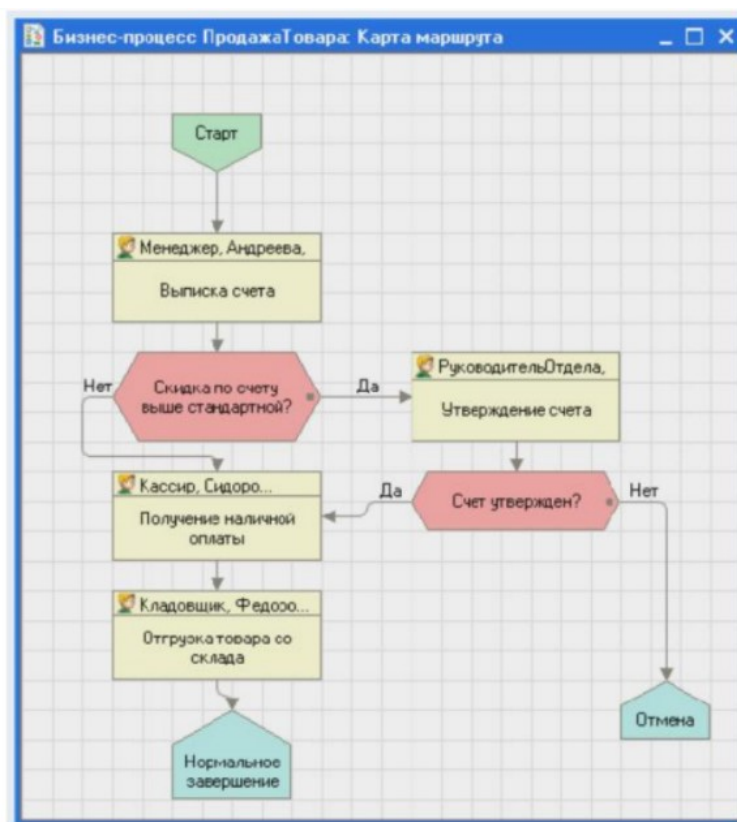
Задача II.2.6.2. Верно ли данное утверждение:

Необходимым свойством описания объекта конфигурации Бизнес-процесс является его связь с Задачей.

1. Да.
2. Нет.
3. Не знаю.

Ответ: 1.

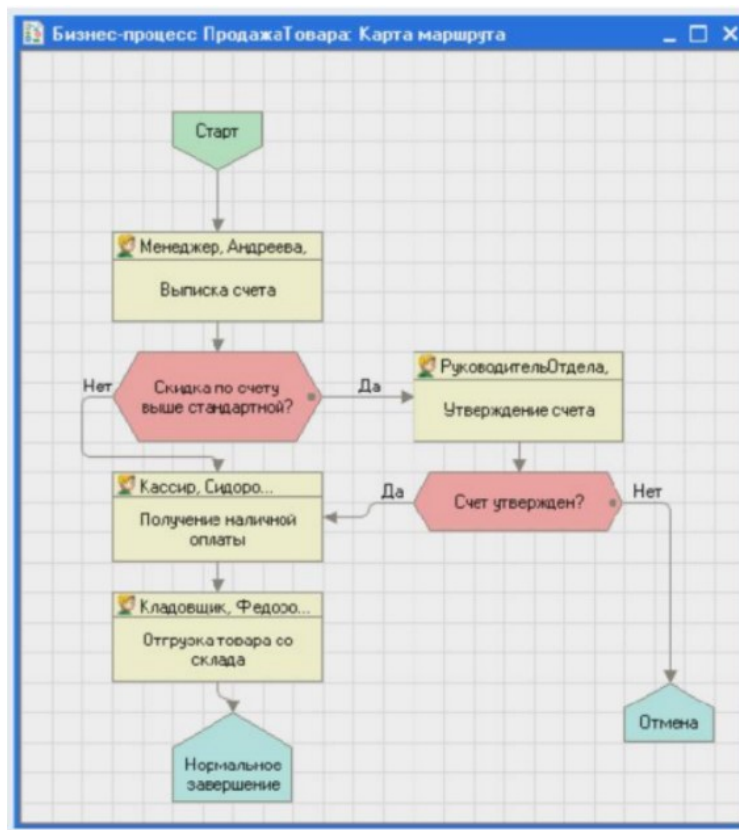
Задача II.2.6.3. Сколько точек действия изображено на карте маршрута бизнес-процесса?



- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Ответ: 4.

Задача II.2.6.4. Сколько точек условий изображено на карте маршрута бизнес-процесса?



- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Ответ: 2.

Задача II.2.6.5. Укажите свойства, которые относятся к понятию бизнес-процесса

1. связанная совокупность функций.
2. в ходе выполнения потребляет определенные ресурсы.
3. позволяет создать определенный продукт (предмет, услугу, научное открытие, идею).
4. результат выполнения представляет ценность для потребителя.
5. нет правильных ответов.

Ответ: 1; 2; 3; 4.

Задача II.2.6.6. *Какой объект конфигурации предназначен для учета заданий, а также их распределения по исполнителям?*

1. процесс;
2. задача;
3. обработка;
4. действие;
5. бизнес-процесс;
6. регистр сведений;
7. запрос.

Ответ: 2.

Задача II.2.6.7. *Какой объект конфигурации предназначен для учета заданий, а также их распределения по исполнителям?*

1. процесс;
2. задача;
3. обработка;
4. действие;
5. бизнес-процесс;
6. регистр сведений;
7. запрос.

Ответ: 2.

Задача II.2.6.8. *Какая маршрутизация позволяет назначать задания только конкретным исполнителям?*

1. персональная;
2. ролевая;
3. прикладная;
4. коллективная;
5. групповая;
6. условная.

Ответ: 1.

Задача II.2.6.9. *Какая маршрутизация позволяет назначать задания не только конкретным исполнителям, но и ролям, группам, подразделениям, как это определено в прикладном решении?*

1. персональная;
2. ролевая;
3. прикладная;
4. коллективная;
5. групповая;
6. условная.

Ответ: 2.

Задача II.2.6.10. *Какой тип объекта конфигурации указывается в качестве значения свойства Текущий исполнитель для объекта Задача?*

1. Справочник.
2. Общий модуль.
3. Параметр сеанса.
4. Отчет.

Ответ: 3.

Задача II.2.6.11. *Какой тип объекта конфигурации указывается в качестве значения свойства Адресация для объекта Задача*

1. Подсистема.
2. Регистр сведений.
3. Документ.
4. Справочник.

Ответ: 2.

Тест 7. По пасхалкам

В этом тесте не будет вопросов на знание информатики, на знание платформы 1С:Предприятие, баз данных и т. д.

Это бонусный тест, он проверит, кто и как внимательно смотрит программу подготовки.

Здесь будут разные вопросы, иногда связанные с интересными фактами и приметами про программистов.

Инструкция

На выполнение теста отводится 30 мин. По истечении этого времени, тест будет завершен автоматически.

Кнопка «Далее» — переход к следующему вопросу.

Кнопка «Назад» — возврат к предыдущему вопросу.

Кнопка «Завершить» — прерывает выполнение теста и сохраняет введенные ответы.

Задача II.2.7.1. Когда отмечается день программиста?

1. 13 сентября.
2. 12 сентября.
3. 12 сентября (если високосный год).
4. 11 сентября.
5. 11 сентября (если високосный год).
6. 10 сентября (если високосный год).

Ответ: 1; 3.

Задача II.2.7.2. Почему именно 13 сентября (12 в високосный год) сделали днем программиста?

1. это 100000000 (256) день года — 2 в степени 10.
2. это 100000000000 (256) день года — 2 в степени 8.
3. это 1000000000 (256) день года — 2 в степени 8.
4. это 100000000 (256) день года — 2 в степени 8.

Ответ: 3.

Задача II.2.7.3. Примерно какой процент среди программистов составляют женщины?

1. 10%.
2. 3%.
3. 0,1%.
4. 1%.

Ответ: 4.

Задача II.2.7.4. *Сколько примерно существует языков программирования?*

1. около 8 500, всеми языками активно пользуются;
2. около 8 500, активно используются чуть больше 10;
3. чуть больше 10, всеми языками активно пользуются;
4. около 2 000, активно используются чуть больше 10.

Ответ: 2.

Задача II.2.7.5. *Кто был первым «программистом»?*

1. Билл Гейтс.
2. Ада Лавлейс.
3. Марк Цукерберг.
4. Андерс Хейлсберг.

Ответ: 2.

Задача II.2.7.6. *Сколько времени от разработки программист тратит на поиск того, что пользователь может поломать?*

1. примерно 50%.
2. примерно 85%.
3. примерно 25%.
4. примерно 5%.

Ответ: 3.

Задача II.2.7.7. *С какого числа начинают счет программисты?*

Ответ: 0.

Задача II.2.7.8. *Кого напоминает программист, с точки зрения стороннего наблюдателя?*

1. Шамана.
2. Художника.
3. Поэта.
4. Повара.

Ответ: 1.

Задача II.2.7.9. Кого/что называли компьютерами до изобретения первых ЭВМ?

1. Приспособление для счета (другое название абак или счеты).
2. Людей, которые занимались сложными ручными расчетами.
3. Электронные весы.
4. Большой компас на корабле.

Ответ: 2.

Задача II.2.7.10. Какого пола было большинство первых компьютеров?

1. Женщины.
2. Мужчины.

Ответ: 1.

Задача II.2.7.11. Как продолжается примета?

Если новая программа с первого раза компилируется без ошибок, ...

1. то программист — гений.
2. то она написана принципиально неправильно.
3. то сломался компилятор.

Ответ: 2.

Задача II.2.7.12. Как звучит продолжение приметы?

Если к вам перестали поступать жалобы на вашу программу, ...

1. значит вы исправили все ошибки.
2. значит ею уже никто не пользуется.
3. значит пользователи устали вам жаловаться.

Ответ: 2.

Задача II.2.7.13. Как звучит продолжение приметы?

Чем больше заказчик понимает в программировании, ...

1. тем больше он помогает советами;
2. тем больше ему безразлично, что вы делаете;
3. тем больше он мешает работе.

Ответ: 3.

Задача II.2.7.14. Как звучит продолжение приметы?

Легче всего делаются и труднее всего обнаруживаются ошибки ...

1. в самых простых местах программы.
2. в самых сложных местах программы.
3. когда работаешь на голодный желудок.

Ответ: .

Задача II.2.7.15. Что изображено на картинке?

1. Код вывода сообщения «Hello, world» на языке «Ook!».
2. Ничего, это придумали разработчики профиля «Автоматизация бизнес-процессов».
3. Очередная шутка программистов.

Ответ: 1.

Задача II.2.7.16. Чем интересен язык «Whitespace»?

1. Тем, что его не существует.
2. Тем, что он предназначен только для написания программного обеспечения спутников и луноходов.
3. Тем, что в его синтаксисе всего 3 символа, которые не печатаются — пробел, табуляция и перевод строки.

Ответ: 3.

Задача II.2.7.17. Объясние фразу

Есть 10 типов людей: те, кто понимает двоичную систему счисления и те, кто ее не понимает.

Задача II.2.7.18. Дайте правильный ответ

Для чего необходима сопроводительная записка?