

11 класс

Лунная дорожка на поверхности водоема возникает вследствие отражения света от мелких волн. Почему же не светится отраженным светом вся поверхность водоема?

Решение: Луч падающий, луч отраженный и глаз наблюдателя лежат в одной плоскости.

В однородное магнитное поле, магнитная индукция которого равна B , а линии индукции направлены горизонтально, помещена проволочная рамка. Она спаяна из двух одинаковых половинок окружностей радиусом R , плоскости которых расположены под прямым углом друг к другу. Рамка вращается вокруг вертикальной оси, совпадающей с общим диаметром полуокружностей. Определите максимальное значение ЭДС, возникающей в рамке, если угловая скорость ее вращения равна ω .

Пусть для одной половинки рамки в момент времени $t = 0$ значение магнитного потока через нее равно $\Phi_{10} = BS = B \frac{\pi R^2}{2}$. Тогда $\Phi_1(t) = B \frac{\pi R^2}{2} \cos \omega t$. В этой половине рамки возникает ЭДС

$$\text{индукции } \varepsilon_{i1} = -\frac{d\Phi_1}{dt} = B \frac{\pi R^2}{2} \omega \cdot \sin \omega t.$$

Для другой половины рамки $\Phi_{20} = 0$. Тогда $\Phi_2(t) = B \frac{\pi R^2}{2} \sin \omega t$, а ЭДС индукции

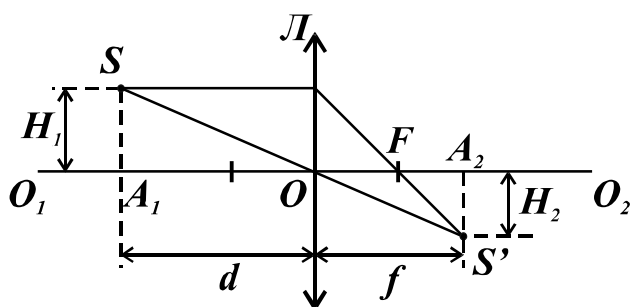
$$\varepsilon_{i2} = -\frac{d\Phi_2}{dt} = -B \frac{\pi R^2}{2} \omega \cdot \cos \omega t. \text{ Результирующая ЭДС индукции в рамке } \varepsilon_{\Sigma} = \varepsilon_1 + \varepsilon_2 =$$

$$= B \frac{\pi R^2}{2} \omega \cdot \sin \omega t - B \frac{\pi R^2}{2} \omega \cdot \cos \omega t = B \frac{\pi R^2}{2} \omega \cdot (\sin \omega t - \cos \omega t).$$

Поскольку $\sin \alpha - \cos \alpha = \sqrt{2} \sin \left(\alpha - \frac{\pi}{4} \right)$, то $\varepsilon_{\Sigma} = \sqrt{2} B \frac{\pi R^2}{2} \omega \cdot \sin \left(\omega t - \frac{\pi}{4} \right)$.

$$\text{Отсюда } \varepsilon_{\Sigma \text{ макс}} = \sqrt{2} B \frac{\pi R^2}{2} \omega.$$

Точечный источник света описывает окружность в плоскости, перпендикулярной главной оптической оси тонкой собирающей линзы с фокусным расстоянием $F = 7$ см. Изображение источника наблюдается на экране, расположенном на расстоянии $f = 0,35$ м от линзы. Во сколько раз отличаются ускорения, с которыми движутся изображение и источник?



Источник S и его изображение S' вращаются с одинаковой угловой скоростью ω в плоскостях, перпендикулярных главной оптической оси O_1O_2 по окружностям с радиусами соответственно H_1 и H_2 .

Отношение их нормальных ускорений представляется в виде: $\frac{a_2}{a_1} = \frac{\omega^2 H_2}{\omega^2 H_1} = \frac{H_2}{H_1}$ (1)

Из подобия треугольников A_1SO и $A_2S'O$ имеем: $\frac{H_2}{H_1} = \frac{f}{d}$ (2)

Из формулы тонкой линзы $\frac{1}{F} = \frac{1}{d} + \frac{1}{f}$ получаем $\frac{1}{d} = \frac{1}{F} - \frac{1}{f}$ или $d = \frac{Ff}{f - F}$ (3)

Подставляя (3) в (2) и (2) в (1), окончательно получаем:

$$\frac{a_2}{a_1} = \frac{f(f - F)}{Ff} = \frac{f - F}{F} = \frac{0,35 - 0,07}{0,07} = 4$$

Свет падает перпендикулярно на поверхность зеркала площадью $S = 0,5 \text{ м}^2$, освещая всю поверхность. При какой энергии излучения фотоны, упавшие на зеркало за время $t = 2 \text{ с}$, оказывают на него давление $p = 10^{-5} \text{ Па}$?

Решение:

Энергия фотона составляет $E = mc^2$, а его импульс $p_f = mc = \frac{E}{c} = \frac{h\nu}{c} = \frac{h}{\lambda}$. При отражении от зеркальной поверхности изменение импульса фотона составит

$$\Delta p_f = 2p_f = 2\frac{h}{\lambda}. \text{ Если все падающие фотоны оказывают на поверхность давление } p, \text{ то}$$

со стороны поверхности на них действует сила, равная pS , где S – площадь поверхности. Действие этой силы вызывает изменение импульса падающих фотонов на величину $\Delta p_f \cdot N$, где N – число упавших на поверхность фотонов за единицу времени. Тогда

$$N \Delta p_f = 2N \frac{h}{\lambda} = pS, \quad N = \frac{pS\lambda}{2h}$$

Число упавших фотонов за время t определится как $n = Nt = \frac{W}{h\nu}$, где W – энергия

излучения. Окончательно получаем $W = Nth \frac{c}{\lambda} = \frac{pS\lambda}{2h} th \frac{c}{\lambda}$.

Ответ: $W = \frac{1}{2} p c S t = \frac{1}{2} 10^{-5} \cdot 3 \cdot 10^8 = 1500 \text{ Дж}$.