

Время выполнения заданий – 120 минут

Максимальное количество баллов - 100

Пишите разборчиво. Кроме ответов на вопросы в работе не должно быть никаких пометок.

Ответьте на предложенные вопросы. Свои ответы обоснуйте и приведите развернутое объяснение.

Задание 1 (20 баллов)

В создании кинофильмов участвуют специалисты, которые могут быть названы как «искатели нестыковок в смонтированном фильме». Но, судя по тому, что обычные зрители сами часто находят «киноляпы», даже в такой специфической работе допускаются ошибки. В одном исследовании феномена «слепоты по невниманию» Д.Вольф и его коллеги показывали врачам-рентгенологам снимки легких и на одном из снимков располагали изображение гориллы, которое было намного крупнее, чем обычные цели диагностов. Испытуемым было необходимо, как обычно, просматривать снимки и искать что-то необычное, нехарактерное для здоровой ткани.

Результаты эксперимента показали, что в 83% случаев врачи-рентгенологи гориллу не заметили. Как Вы думаете, вынуждают ли такие результаты беспокоиться о квалификации специалистов, как врачей, так и работников киноиндустрии? Подробно аргументируйте свой ответ.

Задание 2 (20 баллов)

Предложите план исследования для проверки гипотезы о том, что эмоционально окрашенное содержание лучше запоминается.

- 1. Опишите задание, которые Вы будете давать испытуемым. Какие экспериментальные условия Вы будете создавать?*
- 2. Каким, на Ваш взгляд, должен получиться результат для того, чтобы сделать вывод о справедливости выдвинутой гипотезы? Подробно обоснуйте свой ответ.*

Задание 3 (20 баллов)

Решите три задачи.

3.1. Подберите слово из списка так, чтобы выполнялось отношение, заданное в образце (4 балла).

Образец: «СТИМУЛ» относится к «РЕАКЦИЯ» так, как:

Задание: «БОЛЕВЫЕ ОЩУЩЕНИЯ» относится к:

- конформизм;
- агрессивное поведение;
- тактильные ощущения;
- самоконтроль.

3.2. Из перечисленных ниже понятий постройте логический ряд так, чтобы предыдущее понятие было более общим по отношению к последующим понятиям (6 баллов).

- регулятивные процессы;
- общая психология;
- мотивация;
- иерархия потребностей;
- научная психология.

3.3. «Правда ли, что иногда удается спросить себя, только когда спросишь другого?». Ответьте на этот «шуточный вопрос» из области психологии и поясните свой ответ (10 баллов).

Задание 4 (20 баллов)

Как выяснить, воспринимает ли животное определенный цвет, частоту звука, или какой-либо другой сигнал, например, недоступный человеку ультразвук?

Приведите примеры конкретных экспериментов с подробно описанной методикой. Свой ответ обоснуйте.

Задание 5 (20 баллов)

Можно ли обучить животное чему-нибудь еще до рождения, на стадии эмбриона?

Если это возможно, как это доказать и каков механизм подобного обучения? Подробно аргументируйте свой ответ.