

## Задача 1. Бутылка

*Задание:* измерьте (не менее 5 раз) время погружения кнопки до дна бутылки, и определите среднюю скорость погружения. Проведите аналогичные измерения с картонными дисками, приколотыми к кнопке. Объясните, как наличие диска влияет на скорость погружения.

*Оборудование:* бутылка с водой, кнопки, картонные диски, линейка, секундомер.

## Задача 2. Батарейка

*Задание:* по-разному комбинируя данные резисторы, постройте зависимость тока, протекающего через батарейку, от напряжения на батарейке. По графику найдите величину внутреннего сопротивления батарейки. Оцените заряд батарейки (в единицах мА·ч).

*Оборудование:* батарейка, держатель для батарейки (прищепка), три резистора, мультиметр, макетная плата, часы.